

2024 年安徽省青少年机器人竞赛机器人创新挑战赛规则补充说明

说明：文中《规则》指《安徽省第二十三届青少年机器人竞赛机器人创新挑战赛主题与规则》

关于任务：

- 1.任务的完成度取决于参赛队，单轮得分看比赛结束后赛台内的情况。只有所有的任务（基础任务+备选任务）完成才能获得时间分。
- 2.备选任务按《附表》中的顺序抽取，小学、初中和高中任务数量一致。E 区固定放合作任务模型，剩下的 5 个备选任务，抽 4 个，分布在 S、W、N 和 N 四处边框。任务模型在围栏上的位置另抽。
- 3.一台机器人先行驶到没有白色引导线的地方躲避，等另外一台机器人过去以后，它再返回到刚才脱线的地方继续行驶，这种方式不允许，将视为脱线，强制两台机器人均重试。
- 4.不允许机器人“借道”启动区到某个位置执行场地任务。机器人离开启动区后，如果再次进入原来出发的启动区，则视为技术性犯规，强制两台机器人均重试。如果机器人进入另一个启动区，则该机器人结束比赛。
- 5.乘客摆渡任务，两个乘客模型不可以用一台机器人运送。比赛开始前，两个乘客模型会分别放置于两个启动区中，由参赛手动将单个乘客模型放置于单台机器人的某一处。比赛开始后，乘客模型随机器人离开启动区，前往机舱。比赛结束后，两个乘客模型在机舱内，呈现叠放状态，导致上面的乘客模型没有接触到机舱侧面或底面，则只得一个乘客的分。
- 6.共享航班任务的得分区间是 40 分、50 分、60 分。两队合作成功后，计 40 分+20 分，得 60 分。己方只能完成己方的共享航班任务。为保证比赛公平性，一方无论有意或无意改变对方场地模型状态，裁判员将恢复被改变前状态，并对该方予以口头警告。
- 7.关于飞机着陆任务，比赛结束后，飞机不管以什么样的姿态，只要接触陆区就得分，不接触不得分。
- 8.空运装载任务，可以由两台机器人分工完成此任务，按比赛结束后赛台内的情况判分。注意取出货品后，货品不得再接触场地图及货架。如果货品被丢到场地外，不得分。

关于场地：

1. 为保证《规则》的严肃性和准确性以及比赛的公正性和公开性，结合《规则》里公示的道具和道具与场地边框的契合度两者来考虑，比赛采用与《规则》原图大小、尺寸，功能，完成任务方法相似度最高的赛台和任务模型道具，颜色上可能有不同，参赛队应具备适应能力。道具搭建图见附件。
- 2.《规则》中的场地图仅为样例，实际比赛的图纸中，机舱占位的大小将按照机舱模型大小绘制占位标记，且位置可能会发生变化。